



The ITF Headquarter
Draugasse 3, 1210 Vienna, Austria

www.itftkd.org

I.T. F Tävlingsregler

Tillämpas av: Taekwon-Do Sweden

Del I - Allmänt

Artikel 1. Syfte

Syftet med dessa regler är att öka Taekwon-Do kvalitet genom att poängsätta sportens olika moment, för att därigenom ge lika möjlighet för alla deltagare att visa det yttersta av sin förmåga i vänskapligt tävlan med varandra.

Artikel 2. Ansökan

Reglerna skall tillämpas på alla internationella och nationella Taekwon-Do tävlingar för utövare som innehar *dan* och kup grad. Reglerna gäller såväl manliga som kvinnliga deltagare förutom där annat anges.

Artikel 3. Tjänstemän

Jury, huvuddomare och domare, ska väljas ut enligt reglerna för certifierade domare.

Artikel 4. Uppgifter

- a. En (1) Juryordförande får en plats vid jurybordet, och ska ansvara för de beslut som fattas baserat på domarregler.
- b. En (1) ringdomare ska vara i ringen för att kontrollera matchen.
- c. Fem (5) domare för mönster ska placeras i en rad framför ringen. Fyra (4) domare för sparring ska vara på plats vid alla fyra hörnen av ringen. De ska ge poäng i enlighet med deras omdöme.
- d. En (1) jurymedlem ska sitta vid juryns bord för att kontrollera tid och ange början, slut och fortsättning av varje match.
- e. En (1) jurymedlem ska sitta vid juryns bord för att föra protokoll över resultat.

Artikel 5. Deltagare

Juniordeltagare

Juniordeltagare ska vara mellan **14 och 17** år gamla. Deltagarna vara friska och registrerade i respektive nationella organisationer

Seniordeltagare

Seniordeltagare ska vara minst 18 år början av mästerskapen. Deltagarna skall vara friska och registrerade i respektive nationella organisationer.

Nationella tävlingar.

Deltagarna måste vara minst 16 år i början av mästerskapen och de ska delta i den division som fastställs enligt reglerna.

Artikel 6. Kläder

- a. Funktionärer ska bära kläder som fastställs i ITF-domar regler.
- b. Deltagare ska under tävling bära officiellt godkänd Taekwon-Do dobok med märken som är officiellt godkända av I.T.F. Det svarta bältet ska vara av den officiella dimensionen och det ska ange den tävlandes grad. Landets namn ska bäras på dobokens ryggdel, ovan bältesnivå. Kvinnliga deltagare tillåts bära en vit t-shirt under dobok-jackan.

I.T. F Tävlingsregler

- c. När deltagarna inte tävlar kan de tillåtas bära vanliga sportkläder såsom träningsoveraller, rock, träningskor, etc. Detta avgörs emellertid av tävlingskommittén. Vid öppnings- och avslutningsceremonier får länder bära den officiella ITF-doboken eller landets officiella dräkt. Alla i gruppen bör dock vara klädda likadant. Inga deltagare i paraden är tillåtna att bära kameror, flaggor, banderoller, o.s.v. förutom de som är godkända på området under öppnings- och avslutningsceremonierna. Varje deltagare som begår en överträdelse av ovanstående bestämmelser, skall bli föremål för sanktioner.
- d. Det är förbjudet dricka alkoholhaltiga drycker eller röka samtidigt som man bär dobok.
- e. Sponsoringstryck som mäter 5 x 8 cm är tillåten på ärmar.

Artikel 7. Säkerhetsutrustning och skydd

- a. Deltagaren skall bära:
 - i.) Godkända blå eller röda hand- och fotskydd.
 - ii.) Suspensoar skall bäras innanför dobokens byxor.
 - iii.) Tandskydd
 - iv) Huvudskydd (juniordeltagare)**

- b. Deltagaren kan eventuellt bära följande:
 - i.) Benskydd, Underarmsskydd
 - ii.) Bröstskydd (ska bäras UNDER dobok-jackan, endast kvinnliga deltagare).
 - iii) Huvudskydd (Seniordeltagare)**

Alla skydd ska vara godkända och bestå av elastiskt material med svamp- eller gummistoppning. De får inte innehålla metall, ben, hårdplast eller andra hårda material. Detta inbegriper blytlås, spets eller prydnadsfästen.

- c. Ingen annan skyddsutrustning eller säkerhetsutrustning får bäras, förutom i särskilda fall med godkännande av tävlingskommittén.
- d. De deltagare som har skador vilka kräver förband eller bandage av något slag måste uppsöka tävlingsläkare och få dessa godkännande. Inga stift eller något hårt material får användas. Bandage eller förband får inte ge extra stöd som gör att deltagare kan dra fördel. Inga smycken, klockor eller annan prydnad, får bäras. Hår hålls på plats med hjälp av material av mjuk elastisk karaktär. Inga grepp eller svep är tillåtna.

Artikel 8. Läkavård

Alla tävlingar måste ha minst en läkare, kvalificerad första-hjälpen-personal samt ambulans i närheten. Om läkare rekommenderar en deltagare att inte fortsätta med hänsyn till uppkommen skada, måste detta följas.

Artikel 9. Skada Ansvar och Försäkring - Tävlände

Alla deltagare måste vara försäkrade då värden inte ansvarar för eventuella skador.

Artikel 10. Försäkring – för Evenemanget

Värden måste se till att evenemanget har alla nödvändiga ansvarsförsäkringar, brandcertifikat och

regeringslicenser som krävs för ett sådant evenemang.

Artikel 11. Ringen

Ringens storlek ska vara 9 X 9 meter golvyta. En tävlingsmatta måste användas vid alla tillfällen. När ringen är förhöjd ska mattan vara minst två (2) meter större än kvadraten. Höjden får vara från 50 cm till 100 cm. Belysning får inte vara högre än fem (5) meter över marken. Det officiella domarbordet ska vara placerat framför ringen.

Artikel 12. Resultatregistrering

Varje tävling ska ha anslagstavlor för resultat som kan tillgås deltagare och publik. Resultaten ska anges så ofta som möjligt så att deltagarna kan följa händelseförloppet samtidigt som det pågår.

Artikel 13. Delegater

Ett ombud för en individ eller grupp kan vara en person som godkänts av den nationella styrande organisationen. Ett ombud registrerar deltagare, lämnar in handlingar, lämnar in eventuella klagomål och ansvarar för samarbetet med andra tjänstemän under tävlingen eller turneringen.

Artikel 14. Coacher

För såväl enskilda deltagare som lag ska endast en (1) coach finnas nära ringen. Under tävlingen ska coachen bära träningsoverall och gymnastikskor samt tillhandahålla handduk. Coachen ska sitta minst en (1) meter från ringen. Coachen får inte blanda sig i tävlingen genom vare sig handling eller ord. Coachen är dock den enda som tillåts lägga fram en officiell protest. Underlåtenhet att följa de ovan nämnda reglerna kan leda till att coachen stängs av från sin rådgivande ställning.

Artikel 15. Priser (Herr och Dam)

Juniormästerskapen - enskilda tävlande

Herr mönster 3 GULD - 3 SILVER - 6 BRONS

Dam Mönster 3 GULD - 3 SILVER - 6 BRONS

Herr Sparring 5 GULD - 5 SILVER - 10 BRONS

Dam Sparring 5 GULD - 5 SILVER - 10 BRONS

Herr Kross 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Dam Kross 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Herr specialteknik 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Dam specialteknik 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Herr "overall champion" 1 guld

Dam "overall champion" 1 guld

Senior mästerskap - enskilda

Herr Mönster 4 GULD - 4 SILVER - 8 BRONS

Dam Mönster 4 GULD - 4 SILVER - 8 BRONS

Herr Sparring 5 GULD - 5 SILVER - 10 BRONS

Dam Sparring 5 GULD - 5 SILVER - 10 BRONS

Herr Kross 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Dam Kross 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Herr specialteknik 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Dam specialteknik 1 GULD - 1 SILVER - 2 BRONS

Herr "overall champion" 1 guld

Dam "overall champion" 1 guld

Endast poäng som erhållits i individuella tävlingar kan räknas till utmärkelse för "overall champion" av enskilda händelser. I händelse av att två eller flera deltagare har samma antal guldmedaljer avgör antal silver- och bronsmedaljer fastställandet av "overall champion". I händelse av att detta också leder till oavgjort kommer ingen "overall champion" att utses.

OBS: Medaljer, som räknas då den "overall champion" utses, måste vara vunna i tävlingar där minst 4 deltagare har tävlat.

Junior- eller Senioremästerskap - Lag

Herrar Mönster 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Damer Mönster 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Herrar Sparring 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Damer Sparring 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Herrar kross 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Damer Kross 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Herrar specialteknik 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Damer specialteknik 6 GULD - 6 SILVER - 12 BRONS

Herrar "overall champion" 1 Trophy

Damer "overall champion" 1 Trophy

Endast guldmedaljer ska räknas då det gäller den "overall champion". Endast poäng som vunnits i lagtävlingar ska räknas för den "overall" lagvinsten. I händelse av två eller flera grupper har lika antal guldmedaljer, ska silver och bronsmedaljer att räknas vid fastställandet den "overall team-champion". OBS: Medaljer, som räknas då den "overall team-champion" utses måste vara vunnit i tävlingar där minst 4 deltagare har tävlat.

Nationsklassificering

Vid en nationsklassificering ska poäng från tävlingar med individuella och lag (herr och dam) räknas med undantag för "overall individual- and team-champion". När det gäller lagvinster räknas guld som ett enda. Det kommer inte att multipliceras med lagets medlemmar. Vinnaren i nationsklassificeringen belönas med en pokal.

Artikel 16. Officiell Terminologi

(A) CHA RYOT Givakt

(B) KYONG YE Buga

(C) JUN BI Redo

(D) SHIJAK Börja

(E) HAECHYO Avbryt

(F) GAESOK Fortsätt

(G) GOMAN Stopp

(H) JU UI Varning

(I) GAM JUM Poängavdrag

(J) SIL KYUK Diskvalificerad

(K) HONG Röd

(L) CHONG Blå

(M) JUNG JI Stoppa tid

(N) DONG CHON Oavgjort

(O) IL BUNYON Första ronden

(P) YI BUNYON Andra ronden

Artikel 17. Tävlingsdivisioner

Turneringen är uppdelad i individuella och lag (herr och dam).
Divisionerna skall delas in enligt turneringspyramidsystem.

Individuella - Junior – enskilda matcher är indelade i:

Mönster Herr/Dam - I, II och III dan divisioner

Sparring Herr / Dam

"Micro", "Light", "Middle", "Heavy", "Hyper" vikt divisioner

Kross Herr/Dam

Specialteknik Herr/Dam

Senior – Individuella matcher är indelade i:

Enskilda matcher är indelade i:

Mönster Herr/Dam - I, II, III och IV Dan divisioner

Sparring Herr / Dam

"Micro", "Light", "Middle", "Heavy", "Hyper" vikt divisioner

Kross Herr/Dam
Special teknik Herr/Dam
OBS Enskilda deltagare kan komma att placeras i vilken som helst av ovanstående.

Lag

Junior- och Seniorlagmatcher är indelade i:

Mönster Herr/Dam
Sparring Herr/Dam
Kross Herr/Dam
Special teknik Herr/Dam

Varje lag får utföra i mönster, sparring, kross och specialteknik. I sparringen kan deltagarna vara av blandade viktklasser.

Artikel 18. Tävlingsnummer- individuellt och i lag

Individuella

Antalet individuella deltagare som kan medverka vid varje gren är begränsat till en (1) person från varje land. Dessa deltagare kan vara enskilda personer eller lagmedlemmar.

Lag

Lag (Inte nödvändigtvis valda utifrån de individuellt tävlande) ska bestå av 5 deltagare + 1 reserv (tillval). Samma lag och sammansättning ska gälla i alla grenar.

Artikel 19. Turordning.

Mönster, Sparring, Specialteknik, Kross. Detta ska följas där så är möjligt, men hänsyn kan tas till tidsaspekt, schema i turneringens helhet.

6

Artikel 20. Invägning

Invägning av deltagarna får inte infalla tidigare än 24 timmar före och inte senare än en timme före Sparring.

Artikel 21. Lottdragning av Tävlingsordning

Lottning av deltagare och lag ska ske offentlig. Första- och andraplatsvinnarna från tidigare I.T.F-VM kommer ska ligga i toppen och botten av pyramidsystemet. Medaljer, som räknas till det allomfattande priset, räknas inte om inte minst 4 enskilda deltagare eller 4 lag deltar i grenen. Ingen av deltagarna eller lagen kan vinna 2 ronder efter varandra utan att tävla, om det inte beror på att motståndaren dra sig tillbaka på grund av tidigare skada. Detta ska beslutas via lottning. När lottningen av deltagare och lag är klara, ska registrering stängas.

Artikel 22. Utrop

Det skall annonseras i vilken ring ett moment ska äga rum och det åligger deltagaren/laget att vara nära ringen så att de kan delta utan dröjsmål när de ropas upp. De ska kallas till röd eller blå sidan av ringen. De ska ha komplett säkerhetsutrustning (till exempel skydd) om de behöver någon. Skulle deltagaren/laget inte komma fram omedelbart sedan dennes/deras namn eller landsnamn ropas upp, kommer de att kallas för en tredje gång med ½ minut i mellanrum. Om deltagaren/laget fortfarande inte kommit fram till ringen inom en (1/2) minut från och med det tredje utropet ska de uteslutas.

Artikel 23. Utrustningskontroll

Deltagarnas dobok- och skydd kontroll, ska äga rum vid sidan av ringen. Det skall försäkras att utrustningen är av en officiellt godkänd typ och att den inte är defekt. Om någon punkt/några punkter inte är tillfredsställande, måste de ändras. Deltagarna/lagen har högst två (2) minuter på sig för att ändra vad som krävs. Om åtgärd ej vidtas ska han/hon/de att uteslutas och matchpoäng ges till motståndaren i förekommande fall.

Artikel 24. Artighet

Deltagarna ska alltid buga inför domarna samt till varandra i början och slutet av varje prestation/match.

Del II - MÖNSTER

Artikel 25. Lag

Herr och Dam.

Artikel 26. Eliminering - Individuella

Pyramidsystemet för eliminering ska användas. Deltagarna ska tävla 1 - 1 och de ska samtidigt utföra ett (1) valfritt mönster och ett (1) utsett mönster (mönstret ska vara anpassat till de tävlandes grad, se artikel 27). Att huvuddomare som därigenom väljer det utsedda mönstret. Domarna ska utse den bästa deltagaren vilken ska gå vidare till nästa omgång .

Artikel 27. Prestanda och beslut - individuella

1:a dan ska tävla med andra 1:a dan och de valfritt mönster är något från Kwang-Gae till GE-Bæk., utsedda mönstren är något från Chon-JI till GE-Bæk.

2:a dan ska tävla med andra 2nd dan och de valfritt mönstren är något från Eui-Am till JUCHE, utsedda mönstren är något från Chon-JI till JUCHE.

3:e dan ska tävla med andra 3: e dan och de valfritt mönster är något från Sam-il till Choi-Yong., utsedda mönstren är något från Chon-JI till Choi-Yong.

4:e dan ska tävla med andra 4:e dan och de valfritt mönster är något från Yong-Gae till MOON-MU, utsedda mönstren är något från Chon-JI till Moon-Mu.

I enskilda matcher ska följande beslut att gälla:

I. När tre (3) eller flera domare dömer till förmån för en deltagare utses denna till vinnare.

II. När tre (3) domare dömer oavgjort och två (2) domare dömer till förmån för en deltagare, ska ytterligare ett annat mönster utföras tills man beslutar vem som är vinnare.

III. När två (2) domare dömer till förmån för en deltagare och en (1) domare dömer för den andra deltagaren och två (2) domare ger oavgjort, då utses deltagaren som har två (2) domare i favör till vinnaren.

IV. När två (2) domare dömer till förmån för en deltagare och de andra två (2) domarna dömer till förmån för den andra deltagaren, och en (1) domare dömer oavgjort, då kommer ytterligare ett utsett mönster att utföras, tills man kan besluta vem som är vinnare.

V. När en (1) domare dömer till förmån för en deltagare och fyra (4) domare dömer oavgjort, ska ytterligare ett annat mönster att utföras, tills man beslutar vem som är vinnare.

Artikel 28. Eliminering – Junior- och seniorlag

Pyramidsystemet för eliminering ska användas. Lottdragningen av de utsedda mönstren ska äga rum samtidigt som båda lagen befinner sig på golvet. Från och med den andra omgången kommer man att singla slant för att avgöra vilket lag som börjar. Den coach som vinner uppkastet ska bestämma vilket lag som börjar. Det lag som börjar ska genomföra 2 mönster. Det efterföljande laget ska göra detsamma. Domarna ska utse det bättre laget som ska gå vidare nästa omgång.

Artikel 29. Prestanda och beslut - Lag

Varje lag (fem (5) deltagare) måste tillsammans utföra ett (1) valfritt och ett (1) utsett mönster. Det utsedda mönstret och det valfria mönstret är något från Kwang-Ge till Ge-Bæk. (mönstret ska vara anpassat till de tävlandes grad), det utsedda mönstret är något från Chon-Ji till Ge-Bæk.

I. När tre (3) eller flera domare dömer till förmån för ett lag, då blir det det laget som utses till vinnare.

II. När tre (3) domare dömer oavgjort och två (2) domare dömer till förmån för ett lag, ska ytterligare ett annat mönster utföras, tills domare beslutar vem som är vinnare.

III. När två (2) domare dömer till förmån för ett lag och en (1) domare dömer för det andra laget och två (2) domare dömer oavgjort, utses laget med två (2) domare i favör till vinnare.

IV. När två (2) domare dömer till förmån för ett (1) lag och de andra två (2) domare dömer till förmån för det andra laget, och en (1) domare dömer oavgjort, då måste ytterligare ett utsett mönster utföras, tills vinnaren kan utses.

V. När en (1) domare dömer till förmån för ett lag och fyra (4) domare dömer oavgjort, ska ytterligare ett utsett mönster utföras, tills vinnaren kan utses.

Artikel 30. Domare för mönstertävling

En (1) jurypresident (ordförande), två (2) jurymedlemmar och fem (5) Domare.

AVSNITT III - Sparring

Artikel 31. Sektioner

Enskilda

(A) Herr- och Damgrupper.

(B) Viktklasser

8

Viktklass Juniordivisioner

Herrar Damer:

(a) "Micro" upp till 52 kg (a) "Micro" Upp till 42 kg

(b) "Light" över 52 till 58 kg (b) "Light" över 42 - 48 kg

(c) "Middle" över 58 till 63 kg (c) "Middle" över 48 - 53 kg

(d) "Heavy" över 63 till 70 kg (d) "Heavy" över 53 - 60 kg

(e) "Hyper" Över 70 kg (e) "Hyper" Över 60 kg

Viktklass Senior

Herrar Damer:

(a) "Micro" upp till 54 kg (a) "Micro" upp till 52 kg

(b) "Light" över 54 till 63 kg (b) "Light" över 52 - 58 kg

(c) "Middle" över 63 till 71 kg (c) "Middle" över 58 - 63 kg

(d) "Heavy" över 71 till 80 kg (d) "Heavy" över 63 - 70 kg

(e) "Hyper" över 80 kg (e) "Hyper" över 70 kg

Lag

Junior- och/eller seniorlag

Varje lag (herrar eller damer av vilken grad eller vikt) skall bestå av fem (5) deltagare och en (1) reserv (tillval).

Artikel 32. Varaktighet Matcher & beslut

Enskild eliminering och finalmatchen ska vara två (2) ronder av två (2) minuter med en minuts paus mellan ronderna.

Varje lagmatch ska vara en (1) rond av två (2) minuter.

I individuella matcher gäller följande beslut:

i. När tre (3) eller fyra (4) hörndomare dömer till förmån för en deltagare, utses deltagaren vinnare.

II. När tre (3) eller fyra (4) hörn domare dömer oavgjort kommer ytterligare en (1)

minuts rond att äga rum. Om detta leder till ännu en oavgjord rond, avgör första-poängen-regeln vem som utses till vinnare.

III. När två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare (två (2) för en deltagare + en (1) för det andra + en (1) dömer oavgjort eller två (2) för en deltagare + två (2) dömer oavgjort), utses den deltagaren till vinnare.

IV. När två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare och de andra två (2) hörndomarna dömer till förmån för den andra deltagaren, följer en (1) minuts förlängning. Om det efter denna förlängning fortfarande är oavgjort kommer första-poäng-regeln att avgöra vem som utses till vinnare .

V. När minst två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare då första-poäng-regeln gör sig gällande, kommer den deltagaren att utses som vinnare.

I lagmatcher gäller följande beslut,

I. När tre (3) eller fyra (4) hörndomare dömer till förmån för en deltagare, kommer den deltagaren att utses som vinnare och två (2) poäng ska adderas till lagets totala poäng.

II. När tre (3) eller fyra (4) hörndomare beslutar att det är oavgjort ska (1) poäng adderas till varje lags totala poäng.

III. När två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare (två (2) för en deltagare + en (1) för den andra deltagaren + en (1) dömer oavgjort eller två (2) dömer oavgjort) sedan att deltagaren som fick beslut av två (2) hörn domare är vinnare och två (2) poäng ska adderas till det lagets totala poäng.

IV. När två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare och de andra två (2) hörndomarna dömer till förmån för den andra deltagaren, blir resultatet oavgjort och en (1) poäng ska adderas till varje lags poäng.

V. När alla fem (5) ronder är klar och resultatet är oavgjort ska varje coach välja en (1) reservdeltagare till en extra rond på två (2) minuter. Lagen vars deltagare vinner denna rond kommer utses till vinnare.

Om det vid denna ronds slut fortfarande oavgjort kommer första-poäng-regeln att avgöra vem som utses till vinnare.

VI. När minst två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare i fråga om första-poäng-regeln, utses den deltagare till vinnare.

Artikel 33. Poäng yta

a. – Huvud- och halsområdet på framsidan och på sidorna men inte på baksidan.

b. - Bålen från halsen till naveln vertikalt och från en linje dragen från armhålan vertikalt ned till midjan på varje sida (enbart framsidan är poäng yta. Inte baksidan).

Artikel 34. Poäng

A. - En (1) poäng skall ges för:

Handattack som riktas mot kropp eller huvud.

Handattack som utförs hoppande (båda fötter skall vara i luften) riktad mot kropp.

Fotteknik riktad mot kroppen.

B. - Två (2) poäng skall ges för:

Fotattack som riktas mot huvud.

Hoppande handattack (båda fötterna skall vara i luften) riktad mot kroppen

Hoppande eller flygande spark riktad mot kroppen.

C. - Tre (3) poäng ges för:

Hoppande eller flygandespark riktad mot huvud.

Artikel 35. Poängsättning

I tävling räknas en teknik som är giltig då:

a. – genomförandet är korrekt.

b. - den är dynamisk, det vill säga den levereras med styrka, ändamål, snabbhet och precision.

C. - den är kontrollerad och mot mål (ingen kontakt/2 cm från målet).

Artikel 36. Diskvalificering

a. – dåligt uppförande gentemot domare eller ignorans gentemot anvisningar

b. - hård kontakt.

- c. – tre (3) direkta minuspoäng.
- d. – då en tävlande misstänks vara påverkad av alkohol eller droger .

Artikel 37. Minuspoäng

En poäng ska dras för följande fouls:

- a. - Förlust av temperament.
- b. – Förolämpar mot motståndare på något sätt.
- c. - Biting, rivande.
- d. – Attack med knä, armbåge eller skalle.
- e. – Attack mot liggande motståndare.
- f. - Attack mot ett otillåtet mål med kontakt.
- g. - Kontakt.

OBS: summan av tre (3) varningar innebär automatiskt (1) ett poängavdrag

Artikel 38. Varningar

Varningar ska utdelas för följande brott:

- a. - Attack mot otillåtet mål.
- b. – Att gå helt utanför ringen (båda fötterna).
- c. – Att falla, avsiktligt eller ej (detta innebär att någon del av kroppen, utöver fötter, är i kontakt med mattan).
- d. – Grepp/att gripa tag i eller att trycka.
- e. - Att svepa.
- f. – simulera en träff, låtsas vara skadad för att få fördel.
- g. - avsiktligt undvika sparring.
- h. – Påvisa en simulerad träff genom att höja armen.

Anm. Om en tävlande trängs/knuffas ut från ringen med uppsåt (utan utförd teknik) kommer han inte att få en varning.

Artikel 39. Skada

- a. - När en tävlande är skadad, ska ringdomaren stoppa matchen och tillkalla Läkare. Läkaren måste diagnostisera och besluta inom två (2) minuter om matchens fortsättning. Sammanlagt fyra (4) minuter är tillåtet att behandla skador.
- b. - Då en tävlande inte kan fortsätta på grund av läkarens beslut:
 - i.) Utses han/hon till vinnare om hans/hennes motståndare är ansvarig för skadan.
 - ii.) Utses han/hon till förlorare om hans/hennes motståndare inte är ansvarig.
- c. - En skadad deltagare som av läkare är rekommenderad att inte fortsätta för en viss tid eller en (ett antal) dag(ar) måste följa läkarens rekommendation.
- d. - En deltagare som vägrar att följa läkarens rekommendation ska uteslutas ur tävlingen.
- e. - Om två deltagare skadar sig samtidigt och båda enligt läkares rekommendation, är olämpliga att tävla utses den tävlande som har flest poäng i det ögonblick då skadan inträffar till vinnare. Om deltagarna vid ögonblicket för skadan har lika många poäng, beslutar huvuddomaren vem som har vunnit ronden.

Artikel 40. Rondförande – individuellt eller i lag

Individuellt

Tävlande ska inleda ronden på respektive startposition. De ska ha röda respektive blå hand- och fot skydd. På ringdomares kommando ska deltagarna först buga mot huvuddomare och sedan mot varandra. Ringdomaren ska sedan starta matchen med kommandot "SHI-JAK" och deltagarna fortsätter att sparras tills ringdomaren utfärdar kommandot "HAECHYO". Vid det här tillfället upphör deltagarna att sparra och stannar där de befinner sig tills matchen startar igen. När matchtiden är slut ska en ljudsignal signalera detta till ringdomaren, men matchen avslutas först på kommandot "GOMAN" som ges av ringdomaren.

Bugning sker igen, nu dock i omvänd ordning. Resultat ska redovisas. Om matchen är oavgjord ska varningar och/eller minuspoäng inte föras vidare. Om en deltagare lämnar ringen ska denne starta på nytt en (1) meter in i ringen.

Lag

Ronderna ska utkämpas mellan individer. Coacherna för respektive lag singlar slant om vem som ska skicka sin första tävlande in i ringen.

Artikel 41. Tidsplan

På ringdomarens startkommando, "Shi-Jak", startar tidtagaren klockan och låter den gå tiden ut så till vida ringdomaren inte kräver en "time out" genom att ge kommandot "Jung-Ji". Då stoppar tidtagare tiden. Klockan startas inte igen förrän kommandot för fortsatt, "Gae-Sok" ges.

Artikel 42. Sparringdomare

En (1) jurypresident, två (2) jurymedlemmarna, en (1) ringdomare och fyra (4) hörndomare.

AVSNITT IV - Kross

Artikel 43. Divisioner

Herr- och damgrupper.

Det är frivilligt för varje deltagare att delta i varje moment i dennes division.

Junior och senior

Herr och dam

- a. - AP-joomuk Jirugi
- b. - Sonkal Taerigi b. - Sonkal Taerigi
- c. - Yopcha Jirugi c. - Yopcha Jirugi
- d. - Dollyo Chagi d. - Dollyo Chagi
- E. - Bandae Dollyo Chagi

Artikel 44. Tillvägagångssätt – individuellt och i lag

Individuella - en deltagare en gren.

- a. - En maskin avsedd för specifika test ska användas. Antalet plastbrädor för varje gren ska anges i mästerskapets officiella inbjudan.
- b. - I kross är det tillåtet att ta ett steg framåt, att glida samt att skutta. Det är inte tillåtet att hoppa. Det vill säga; deltagaren måste hela tiden ha minst en fot i kontakt med golvet. Sonkal knivhandsslag kan utföras med slag inåt eller utåt.
- c. - Då domare signalerar med röd flaga har varje deltagare och / eller lagmedlem **femtio (50) sekunder för varje station** för att på förhand bedöma avståndet (det är tillåtet att vidröra) följt av försök att krossa brädan/brädorna. En L-Stance forearm guarding block/ redo ställning ska antas före och efter varje försök att krossa brädan/brädorna.
- d. - Domare kan underkänna ett försök om följande inte upprätthålls:
 - i.) Rätt balans och hållning genom tekniken.
 - ii.) Rätt attackteknik utförd på ett korrekt sätt.
- e. - Domare ska undersöka varje bräda före varje försök.
- f. - En helt igenom krossad bräda ger två (2) poäng. En bräda som är böjd men inte av ger en (1) poäng.
- g. - De fyra högsta poängen ger första, andra och två tredjeplatser.
- h. - I händelse av att två tävlande erhåller lika många poäng ska huvuddomaren genom lottning utse ett krossmoment som blir avgörande. Han ska besluta hur många brädor som ska användas. De tävlande utför av huvuddomaren utsedda krossmomentet tills placeringen är avgjord.

Junior- och/eller senior - Lag

Lag (herrar 5 deltagare + 1 reserv, Damer 3 deltagare + 1 reserv) ska utföra de moment som anges i artikel 43 och förfarandena i a.-b.-c.-d.-e.-f.-g.-h. (Artikel 44) ska genomföras.

Artikel 45. Domare för krossteknik

En (1) huvuddomare, två (2) jurydomare och fem (5) Domare.

AVSNITT V - Specialteknik

Artikel 46.

Herr- och damgrupper

Det är frivilligt för varje deltagare att delta i varje gren o dennes division.

Junior och senior

Herrar Damer

- a. - Twimyo Nopi Ap cha Busigi a. - Twimyo Nopi Ap cha Busigi
- b. - Twimyo Nomo Yop cha Jirugi b. - Twimyo Nomo Yop cha Jirugi
- c. - Twio Dolmyo Yop cha Jirugi
- d. - Twimyo Dollyo Chagi d. - Twimyo Dollyo Chagi
- E. - Twimyo Bandae Dollyo Chagi

Artikel 47. Tillvägagångssätt - individuellt och i lag

Individuella - en deltagare ett moment.

En maskin avsedd för specifika test ska användas. Höjd och längd för varje moment ska anges i mästerskapets officiella inbjudan. Då domare signalerar med röd flaga har varje deltagare och/eller lagmedlem **sextio (60) sekunder för varje station** för att på förhand bedöma avståndet (det är inte tillåtet att vidröra) följt av försök att träffa målet. En L-Stance forearm guarding block redo ställning ska antas före och efter varje försök. Domare får underkänna en träff för underlåtenhet att upprätthålla följande:

- i.) Rätt balans och hållning genom hela tekniken.
 - ii.) Rätt teknik utförd på korrekt sätt.
 - iii.) Välter något eller alla hinder.
 - d. - Domare måste undersöka varje bräda före varje försök.
 - e. - Varje helt flyttad bräda ska räknas som två (2) poäng och varje halvt flyttas bräda ska räknas som ett (1) poäng.
 - f. - De fyra högsta poängen ger första andra och två (2) tredjeplatser.
 - g. - I händelse av att två tävlande erhåller lika många poäng ska huvuddomaren genom lottning utse ett (1) moment att vara avgörande.
- Huvuddomaren ska avgöra hur högt/långt hoppet ska vara. Deltagarna ska fortsätta tills placeringen är avgjord.

Junior- och/eller senior - Lag

lag (herrar 5 deltagare + 1 reserv, Damer 3 deltagare + 1 reserv) ska utföra de moment som anges i artikel 46 och tillvägagångssätten i a.-b.-c.-d.-e.-f.-g. (Artikel 47) ska genomföras.

Artikel 48. Tjänstemän för särskilda tekniker

En (1)huvuddomare, två (2) jurydomare och fem (5) Domare .

AVSNITT VI – bestridande av förfarande

Artikel 49. Protest

- a. - Endast coach kan lägga fram en protest när ett beslut verkar bryta mot reglerna.
- b. - Varje protest måste vara skriven på engelska. Protesten ska vara skriven på officiell blankett och den ska presenteras för domarkommittén inom fem (5) minuter räknat från slutet av matchen. Protesten ska vara exakt och beskriva omständigheterna. Den ska åtföljas av en avgift vilken ska fastställas av turneringskommittén i början av varje turnering, detta för att begränsa sådana protester till de fall där det verkligen finns grund för att ifrågasätta beslut. Endast i de fall där domarkommittén godtar protesten ska avgiften återlämnas till coachen.
- c. – Domarkommittén ska undersöka omständigheterna i protesten och de ska besluta något av följande:
 - i.) att validera matchen;
 - ii.) att upprepa matchen;
 - iii.) tilldela segern i matchen till förlorare;
 - iv.) att diskvalificera både deltagare.
- d. - Vid en protest får vinnaren inte tävla igen innan beslut tagits av domarekommittén har fattats.

Artikel 50. Beslut

- a. - För att fatta ett beslut kan domarkommittén kalla vem helst annan de önskar att vittna gällande protesten.
- b. – Då beslut fattats av domarkommittén ska alla berörda parter i detta beslut meddelas.
- c. - Domarkommittén ska alltid grunda sina beslut på de regler som anges i detta dokument. Deras beslut får inte strida mot reglerna i detta dokument.

Artikel 51. Diskvalificering

Lagkaptener / representanter eller individer som envisas med att argumentera mot ett beslut som domarkommittén har fattat får, om domarkommittén så önskar, diskvalificera hela laget eller den enskilde från alla ytterligare evenemang i mästerskapet.

Domarkommittén ska behandla ärendet vid ett senare tillfälle i syfte att vidta ytterligare åtgärder vidtas.

Artikel 52. Lag/deltagare återkallelse

Om lag eller individer önskar att dra sig ur mästerskapet som en protest kommer någon följande åtgärder att vidtas -a. - automatisk diskvalificering från den aktuella grenen vilket innebär ingen placering i grenen och därför inga medaljer.

b. - automatisk diskvalificering från alla ytterligare grenar i mästerskapet.

c. - ytterligare indragning av ytterligare moment som beslutas av ITF Disciplinära kommitté vid styrelsen för I.T.F.

Artikel 53. I.T.F. Turneringskommittén

I.T.F.s turneringskommitté består av I.T.F.s ordförande av turnerings- och två (2) till fyra (4) ledamöter. Ordförandena och ledamöterna väljs av ITFs styrande kommittén.

Artikel 54. Kopior av regler

En kopia av I.T. F Turneringsregler måste vara finnas vid alla turneringar och vara tillgängligt för alla deltagare och tjänstemän.